

<b>Campus/Curso:</b> Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
<b>Disciplina:</b> Engenharia de Software I	<b>Código:</b> 2ECOM.042
<b>Docente responsável:</b> Eduardo Cunha Campos	<b>Data:</b> Outubro de 2024
<b>Coordenador(a) do curso:</b> Bruno André Santos	

**Período Letivo:** 02/2024    **Carga Horária Total:** 60 horas/aula    **Créditos:** 04  
**Natureza:** Teórica / Obrigatória  
**Área de Formação - DCN:** Profissionalizante  
**Competências/habilidades a serem desenvolvidas:** (Para os cursos de Engenharia)  
**Departamento que oferta a disciplina:** Departamento de Computação

<b>Atendimento extraclasse aos alunos</b>
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15h

<b>Metodologia de ensino</b>	<b>Atividades Avaliativas</b>	<b>Valor</b>
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (07/11/24)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (17/12/24)	30 pontos
Palestras com representantes das empresas	Prova 3 (11/02/25)	35 pontos
Apostilas e Livros	Lista 1 (07/11/24)	1 ponto
Leituras complementares	Lista 2 (17/12/24)	2 pontos
	Lista 3 (11/02/25)	2 pontos
	<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Cronograma</b>	
<b>Data</b>	<b>Atividade</b>
08 e 09/10/2024	Período de acolhimento dos alunos
10/10	Introdução à Engenharia de Software
15/10	Sistemas críticos
17/10	Gerência de projetos
22/10	OpenUp
24/10	Reengenharia de Software
29/10	Refatoração de Software
31/10	Reuso de Software
05/11	Técnicas de Reuso de Software
07/11/24	Prova 1 e Entrega da Lista 1
12/11	Linha de Produtos de Software
14/11	Arquitetura de Software
19/11	Padrões Arquiteturais
21/11	Arquitetura Hexagonal
26/11	Arquitetura Serverless
28/11	Qualidade de Software
03/12	Resolução de Exercícios

05/12	Palestra sobre Microserviços
10/12	Testes de Software
12/12	Resolução de Exercícios
17/12/24	Prova 2 e Entrega da Lista 2
19/12	Sistemas de Controle de Versão
23/12 a 04/01/25	Recesso e Férias escolares
07/01/25	Idiomas de Programação
09/01	Resolução de Exercícios
14/01	Feriado nacional
16/01	DevOps e Integração Contínua
21/01	Palestra sobre Integração de Cloud Computing e DevOps
23/01	Resolução de Exercícios
28/01	Princípios de Projeto
30/01	Padrões de Projeto de Software (Parte 1)
04/02	Padrões de Projeto de Software (Parte 2)
06/02	Resolução de Exercícios
11/02/25	Prova 3 e Entrega da Lista 3
18/02	Prova Substitutiva
25/02	Exame Especial

### Recursos

SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta Esferográfica para quadro branco

### Bibliografia Adicional

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.
---	--

### Observações

O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail:edu@cefetmg.br